

Otwarte Drużynowe Mistrzostwa Dolnego Śląska - Liga Dolnośląska

Sezon 2025/2026

REGULAMIN

CEL ROZGRYWEK

1. Wyłonienie mistrza i medalistów Drużynowych Mistrzostwa Dolnego Śląska.
2. Popularyzacja szachów na Dolnym Śląsku.
3. Umożliwienie zdobywania, podwyższania rankingu FIDE, kategorii i tytułów szachowych oraz klas sportowych.

UCZESTNICTWO

1. Prawo udziału w Drużynowych Mistrzostwach Dolnego Śląska- Liga Dolnośląska, przysługuje drużynom klubów zarejestrowanych w PZSzach , posiadających licencję PZSzach, nie mających zaległości finansowych wobec DZSzach.
2. Kluby uprawnione do wystawienia drużyny w Lidze Dolnośląskiej:
 - a. Drużyn, które ukończyły poprzedni sezon Ligi Dolnośląskiej
 - b. Drużyn, które awansowały z Lig Okręgowych w poprzednim sezonie
 - c. Pozostałe drużyny z województwa dolnośląskiego lub spoza województwa, po akceptacji Zarządu Dzszech
3. W Lidze Dolnośląskiej jeden klub może być reprezentowany tylko przez jedną drużynę.

ZGŁOSZENIA DO ROZGRYWEK

1. Każda drużyna zobowiązana jest do zgłoszenia udziału wraz z imiennym składem w terminie wskazanym w komunikacie organizacyjnym.
2. Wpisowe do rozgrywek wynosi 300PLN od drużyny
3. Klub jest zobowiązany wnieść opłatę klasyfikacyjno-rankingową PZSzach(30zł) za każdego zawodnika, który rozegra min. jedną partię w rozgrywkach

SKŁAD DRUŻYNY

1. Drużyna składa się z minimum 5 zawodników zarejestrowanych w jednym klubie
2. Zawodnik może być zgłoszony i grać tylko w jednej drużynie Ligi Dolnośląskiej.
3. Wszyscy zawodnicy muszą posiadać licencję zawodniczą PZSzach.
4. Do drużyny można zgłosić co najwyżej 30 zawodników, przy czym zawodnik zgłoszony wyżej nie może mieć rankingu FIDE mniejszego o więcej niż 200 punktów niż zawodnik zgłoszony niżej. Decyduje aktualna na czas zgłoszenia lista rankingowa.
5. Zawodników dodatkowych można zgłaszać do 5 rundy włącznie. Zawodnik dodatkowy nie może być zgłoszony przed zawodnikiem z wyższym aktualnym rankingiem FIDE.
6. Kolejność zawodników, podana w składzie zweryfikowanym przez sędziego głównego nie może ulec zmianie w czasie trwania Mistrzostw, za wyjątkiem dopisania zawodników dodatkowych
7. W meczu można wystawić zawodnika, który został zgłoszony do rozgrywek i pozytywnie zweryfikowany przez sędziego głównego (przynależność klubowa, licencja) na minimum 2 dni przed datą meczu.

8. Do każdego meczu można zgłosić co najwyżej jednego zawodnika zagranicznego. Zawodników zagranicznych nie dotyczy wymóg posiadania licencji.
9. Mecze rozgrywane są na 5 szachownicach, przy czym w każdym meczu w każdej z drużyn:
 - a) kolejność zawodników na szachownicach 1-4 musi być zgodna z kolejnością w zweryfikowanym składzie drużyny;
 - b) na szachownicy piątej musi występować kobieta.
10. Po rozegraniu partii, zawodnik traci możliwość reprezentowania innego klubu w danym cyklu rozgrywek szachowej wojewódzkiej.

SYSTEM ROZGRYWEK, PRZEPISY I TEMPO GRY

1. Liga Dolnośląska zostanie rozegrana systemem szwajcarskim, na dystansie 9 rund.
2. Kojarzenie będzie wykonywane według punktów meczowych.
3. Liga Dolnośląska rozgrywana jest w formie wspólnych zjazdów dla wszystkich drużyn. Szczegółowy harmonogram zostanie podany w komunikacie organizacyjnym.
4. Kojarzenie będzie wykonywane według punktów meczowych.
5. Szczegółowy terminarz oraz kojarzenia kolejnych rund będą publikowane w komunikatach sędziowskich oraz w serwisie turniejowym ligi.
6. Numery startowe przydziela się według następujących kryteriów:
 - a. **miejsce drużyny w zeszłorocznej Lidze Dolnośląskiej**
 - b. średni ranking FIDE dla pozostałych drużyn (w przypadku zawodnika bez rankingu FIDE przyjmujemy do obliczeń ranking 1400) pięciu zawodników z podstawowego składu;
 - c. przy równym średnim rankingu decyduje wyższy ranking zawodnika na pierwszej i kolejnych szachownicach.
7. Tempo gry wynosi 90 minut z inkrementacją 30 sekund na każde posunięcie od początku partii.
8. W turnieju obowiązują aktualne przepisy FIDE i PZSzach.
9. Turniej zostanie zgłoszony do oceny rankingowej FIDE i PZSzach.

ZASADY ROZGRYWANIA MECZÓW

1. Każda zmiana terminu meczu wymaga zgody sędziego głównego.
2. Przełożenie meczu jest możliwe jedynie w wyjątkowych sytuacjach, pisemnie uzasadnionych i potwierdzonych przez sędziego głównego.
3. Przełożony mecz trzeba rozegrać przed wspólnym terminem w przypadku rundy porannej oraz pomiędzy kolejnymi zjazdami w przypadku rundy popołudniowej.
4. Drużyna która przekłada mecz musi dostosować się do terminu i miejsca wybranego przez przeciwnika, termin musi być weekendowy.
5. Rozegranie meczu w innym terminie jest możliwe tylko do 7 rundy włącznie.
6. **15 minut** przed rozpoczęciem meczu kapitanowie drużyn są zobowiązani przedłożyć na piśmie skład swojego zespołu, podając imiona i nazwiska zawodników w kolejności szachownic. Od tej chwili podany skład nie może już ulec zmianie. Kapitan jest obowiązany podać pełny 5-osobowy skład swojej drużyny, bez względu na obecność zawodników na sali gry.
7. Gospodarze meczu grają na pierwszej, trzeciej i piątej szachownicy białymi bierkami, na drugiej i czwartej czarnymi.
8. Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum trzech zawodników przy szachownicy, wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.

9. Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy z opóźnieniem większym niż 30 minut od rozpoczęcia meczu przegrywa partię.
10. Za każdą partię oddaną walkowerem, klub ponosi karę finansową w wysokości: a. 250zł – za walkower oddany na I szachownicy b. 150zł – za walkower oddany na II szachownicy c. 100zł – za walkower oddany na III szachownicy d. 50zł – za walkower oddany na IV lub V szachownicy
11. Za oddanie walkowera meczowego klub ponosi karę finansową w wysokości 300zł. Nie obowiązują wówczas kary za walkowery indywidualne.

OCENA WYNIKÓW

1. Kolejność miejsc zajętych przez drużyny ustala się według następujących kryteriów:
 - a. Suma punktów meczowych (za wygrany mecz 2 pkt., za remis 1 pkt., za przegrany 0 pkt., walkower -2)
 - b. Punktacja Sonnenborna-Bergera, wariant „olimpijski” CUT-1
 - c. Wynik bezpośredniego meczu
 - d. Suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników z drużyny (wygrana, wygrana walkowerem 1 pkt., remis 0,5 pkt., przegrana 0 pkt.)
 - e. Suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.
2. Kolejność miejsc na szachownicach ustala się wg następujących kryteriów:
 - a. Liczba zdobytych punktów;
 - b. Wynik procentowy;
 - c. Miejsce drużyny.
3. Zawodnik klasyfikowany jest na szachownicy najniższej, na której wystąpił.

NAGRODY

1. Rodzaj i wysokość nagród za wyniki drużynowe i indywidualne ogłoszone zostaną w Komunikacie Organizacyjnym.
2. Najlepsza dolnośląska drużyna otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Dolnego Śląska.
3. Drużyna, które zajmą miejsca 1-3 otrzymują puchary.

SĘDZIOWIE I KIEROWNICTWO MISTRZOSTW

1. Organizatorem rozgrywek jest Dolnośląski Związek Szachowy, a kierownictwo nad przeprowadzeniem każdej z lig sprawuje sędzia główny.
2. Sędziowie prowadzący mecze muszą posiadać licencję sędziego PZSzach i mieć opłaconą roczną składkę.
3. Decyzje sędziego głównego są ostateczne
4. Sędzia główny jest zobowiązany do prowadzenia serwisu turniejowego na stronie internetowej DZSzach, gdzie będą znajdować się wyniki, adresy, kontakty, terminarz oraz komunikaty sędziowskie.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem należy stosować aktualne przepisy gry FIDE, Kodeksu Szachowego PZSzach oraz Komunikaty Drużynowych Mistrzostw Województwa wydanych przez DZSzach.
2. W kwestiach spornych wyłączność interpretacji posiada sędzia główny.
3. Drużyny startują w rozgrywkach na koszt swoich klubów.

4. Sala rozgrywania meczu powinna być odpowiednio przygotowana i otwarta 30 min przed rozpoczęciem meczu. W szczególności zawodnicy muszą mieć możliwość otrzymania ciepłych napojów, a pomieszczenie powinno być odpowiednio oświetlone i ogrzane.
5. Sprzęt do gry oraz niezbędne formularze zapewnia Dolnośląski Związek Szachowy.
6. Zmiany niniejszego Regulaminu mogą nastąpić jedynie na podstawie nowelizacji przepisów PZSzach lub uchwały Zarządu Dolnośląskiego Związku Szachowego.