

Drużynowe Mistrzostwa Dolnego Śląska - Liga Dolnośląska Sezon 2021/2022

REGULAMIN

CEL ROZGRYWEK

1. Wyłonienie mistrza i medalistów Drużynowych Mistrzostwa Dolnego Śląska.
2. Popularyzacja szachów na Dolnym Śląsku.
3. Umożliwienie zdobywania, podwyższania rankingu FIDE, kategorii i tytułów szachowych oraz klas sportowych.

UCZESTNICTWO

1. Prawo udziału w Drużynowych Mistrzostwach Dolnego Śląska przysługuje drużynom klubów zarejestrowanych w PZSzach i DZSzach, posiadających licencję PZSzach, nie mających zaległości finansowych wobec DZSzach.
2. W Lidze Dolnośląskiej uczestniczy minimum 16 drużyn.
3. W sezonie 2021/2022 uprawnione do wystawienia drużyny w Lidze Dolnośląskiej są:
 - a. kluby posiadające drużynę w ligach centralnych, także w wypadku spadku w roku 2021;
 - b. wszystkie zespoły z III Dolnośląskiej Lidze Szachowej 2020/2021;
 - c. zwycięzcy lig okręgowych 2020/2021.
4. W Lidze Dolnośląskiej jeden klub może być reprezentowany tylko przez jedną drużynę.
5. W przypadku powstania wolnych miejsc w Lidze Dolnośląskiej – tj. rezygnacji drużyn uprawnionych, bądź uzupełnienia składu ligi do parzystości, decyzję o dopuszczeniu drużyn dodatkowych podejmuje Wiceprezes ds. sportowych.

ZGŁOSZENIA DO ROZGRYWEK

1. Każda drużyna zobowiązana jest do dokonania zgłoszenia udziału wraz z imiennym składem w terminie wskazanym w komunikacie organizacyjnym.
2. Wpisowe do rozgrywek wynosi 250 PLN od drużyny.
3. Zryczałtowana opłata rankingowa PZSzach za wszystkich zgłoszonych zawodników drużyny wynosi 200 PLN
4. Opłaty wskazane w pkt 2 i 3 klub jest zobowiązany wnieść przed datą I rundy.

SKŁAD DRUŻYNY

1. Drużyna składa się z minimum 5 zawodników zarejestrowanych w jednym klubie
2. Zawodnik może być zgłoszony i grać tylko w jednej drużynie Ligi Dolnośląskiej.
3. Wszyscy zawodnicy muszą posiadać licencję zawodniczą PZSzach.
4. Do drużyny można zgłosić co najwyżej 20 zawodników, przy czym zawodnik zgłoszony wyżej nie może mieć rankingu FIDE mniejszego o więcej niż 200 punktów niż zawodnik zgłoszony niżej. Decyduje aktualna na czas zgłoszenia lista rankingowa.
5. Zawodników dodatkowych można zgłaszać do 4 rundy włącznie. Zawodnik dodatkowy nie może być zgłoszony przed zawodnikiem z wyższym aktualnym rankingiem FIDE.
6. Kolejność zawodników, podana w składzie zweryfikowanym przez sędziego głównego nie może ulec zmianie w czasie trwania Mistrzostw, za wyjątkiem dopisania zawodników dodatkowych.

7. W meczu można wystawić zawodnika, który został zgłoszony do rozgrywek i pozytywnie zweryfikowany przez sędziego głównego (przynależność klubowa, licencja) na minimum 2 dni przed datą meczu.
8. Do drużyny można zgłosić zawodnika, który został zgłoszony do drużyny w Lidze Okręgowej, w tym samym klubie. Zawodnik ten po rozegraniu łącznie 11 partii w danym cyklu rozgrywek (łącznie w Lidze Dolnośląskiej i Lidze Okręgowej) traci prawo dalszej gry w Lidze Dolnośląskiej.
9. Mecze rozgrywane są na 5 szachownicach, przy czym w każdym meczu w każdej z drużyn:
 - a. kolejność zawodników na szachownicach 1-4 musi być zgodna z kolejnością w zweryfikowanym składzie drużyny;
 - b. na szachownicy piątej musi występować kobieta.
10. Po rozegraniu partii, zawodnik traci możliwość reprezentowania innego klubu w danym cyklu rozgrywek szachowej wojewódzkiej.

SYSTEM ROZGRYWEK, PRZEPISY I TEMPO GRY

1. Liga Dolnośląska zostanie rozegrana systemem szwajcarskim, na dystansie 9 rund.
2. Kojarzenie będzie wykonywane według punktów meczowych.
3. Liga Dolnośląska rozgrywana jest systemem dojazdowym, przy czym niektóre kolejki mogą być rozgrywane w formie wspólnego zjazdu wszystkich drużyn.
4. Szczegółowy terminarz oraz kojarzenia kolejnych rund będą publikowane w komunikatach sędziowskich oraz w serwisie turniejowym ligi.
5. Numery startowe przydziela się według następujących kryteriów:
 - a. średni ranking FIDE (w przypadku zawodnika bez rankingu FIDE przyjmujemy do obliczeń ranking 1000) pięciu zawodników z podstawowego składu;
 - b. przy równym średnim rankingu decyduje wyższy ranking zawodnika na pierwszej i kolejnych szachownicach.
6. Tempo gry wynosi 90 minut na 40 posunięć, 30 minut na dokończenie partii, z inkrementacją 30 sekund na każde posunięcie od początku partii.
7. W turnieju obowiązują aktualne przepisy FIDE i PZSzach.
8. Turniej zostanie zgłoszony do oceny rankingowej FIDE i PZSzach.

ZASADY ROZGRYWANIA MECZÓW

1. Każda zmiana terminu meczu wymaga zgody sędziego głównego.
2. Przełożenie meczu jest możliwe jedynie w wyjątkowych sytuacjach, za obopólną zgodą drużyn.
3. Przełożony mecz trzeba rozegrać przed następną kolejką lub w terminie wcześniejszym.
4. Rozegranie meczu w terminie późniejszym niż planowy termin kolejki jest możliwe jedynie do 6 rundy włącznie. Do kojarzeń przyjmuje się wówczas sztucznie remis.
5. Na 10 minut przed rozpoczęciem meczu kapitanowie drużyn są zobowiązani przedłożyć na piśmie skład swojego zespołu, podając imiona i nazwiska zawodników w kolejności szachownic. Od tej chwili podany skład nie może już ulec zmianie. Kapitan jest obowiązany podać pełny 5-osobowy skład swojej drużyny, bez względu na obecność zawodników na sali gry.
6. Gospodarze meczu grają na pierwszej, trzeciej i piątej szachownicy białymi bierkami, na drugiej i czwartej czarnymi.

7. Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum trzech zawodników przy szachownicy, wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.
8. Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż 30 minut od rozpoczęcia meczu przegrywa partię.
9. Za każdą partię oddaną walkowerem, klub ponosi karę finansową w wysokości:
 - a. 250zł – za walkower oddany na I szachownicy
 - b. 150zł – za walkower oddany na II szachownicy
 - c. 100zł – za walkower oddany na III szachownicy
 - d. 50zł – za walkower oddany na IV lub V szachownicy
10. Za oddanie walkovera meczowego klub ponosi karę finansową w wysokości 300zł. Nie obowiązują wówczas kary za walkowery indywidualne.

OCENA WYNIKÓW

1. Kolejność miejsc zajętych przez drużyny ustala się według następujących kryteriów:
 - a. suma punktów meczowych (za wygrany mecz 2 pkt., za remis 1 pkt., za przegrany 0 pkt., walkower –2);
 - b. wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela);
 - c. punktacja Sonnenborna-Bergera, wariant „olimpijski CUT-1”;
 - d. suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników z drużyny (wygrana, wygrana walkowerem 1 pkt., remis 0,5 pkt., przegrana 0 pkt.);
 - e. suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.
2. Kolejność miejsc na szachownicach ustala się wg następujących kryteriów:
 - a. Liczba zdobytych punktów;
 - b. Wynik procentowy;
 - c. Miejsce drużyny.
3. Zawodnik klasyfikowany jest na szachownicy najniższej, na której wystąpił.

NAGRODY

1. Rodzaj i wysokość nagród za wyniki drużynowe i indywidualne ogłoszone zostaną w Komunikacie Organizacyjnym.
2. Zwycięzca Ligi Dolnośląskiej otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Dolnego Śląska.
3. Drużyna, które zajmą miejsca 1-3 otrzymują puchary.
4. Drużyny, które zajmą cztery końcowe miejsca spadają do Lig Okręgowych w kolejnym sezonie.
5. Rezerwowymi drużynami, w przypadku powstawania wolnego miejsca w Lidze Dolnośląskiej w przyszłym sezonie, są naprzemiennie:
 - a. drużyna z najwyższego miejsca Ligi Dolnośląskiej wśród spadkowiczów
 - b. najwyższej sklasyfikowanej drużyny z Lig Okręgowych, w przypadku równego miejsca decyduje baraż.

SĘDZIOWIE I KIEROWNICTWO MISTRZOSTW

1. Organizatorem rozgrywek jest Dolnośląski Związek Szachowy, a kierownictwo nad przeprowadzeniem każdej z lig sprawuje sędzia główny.
2. Poszczególne mecze prowadzą sędziowie, których wyznacza gospodarz.

3. Sędziowie prowadzący mecze muszą posiadać licencję sędziego PZSzach i mieć opłaconą roczną składkę.
4. Sędzia meczu zobowiązany jest w ciągu godziny od zakończenia ostatniej partii meczu przekazać wyniki zakończonego meczu do sędziego głównego (e-mail, tel., SMS).
5. Kierownik drużyny gospodarzy zobowiązany jest w terminie pięciu dni roboczych od zakończenia meczu wysłać e-mailem wszystkie partie z meczu, w formacie PGN, na adres sędziego głównego. Za niedostarczenie zapisów wszystkich partii z meczu nakładana jest kara finansowa w wysokości 50 PLN.
6. Rezultaty meczów podlegają weryfikacji przez sędziego głównego na podstawie dostarczonych protokołów meczowych. Ewentualne odwołania, w przypadku wystąpienia nieprawidłowych rezultatów na szachownicy, należy kierować na adres sędziego głównego.
7. Odwołanie od decyzji sędziego meczu można składać tylko na piśmie, w terminie do 2 dni po rozegraniu meczu. Warunkiem rozpatrzenia odwołania jest umieszczenie w protokole zawodów zapowiedzi protestu.
8. Decyzje sędziego głównego są ostateczne.
9. Sędzia główny jest zobowiązany do prowadzenia serwisu turniejowego na stronie internetowej DZSzach, gdzie będą znajdować się wyniki, adresy, kontakty, terminarz, zapisy partii oraz komunikaty sędziowskie.

XI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem należy stosować aktualne przepisy gry FIDE, Kodeksu Szachowego PZSzach oraz Komunikaty Drużynowych Mistrzostw Województwa wydanych przez DZSzach.
2. W kwestiach spornych wyłączność interpretacji posiada sędzia główny.
3. Drużyny startują w rozgrywkach na koszt swoich klubów.
4. Sala rozgrywania meczu powinna być odpowiednio przygotowana i otwarta 30 min przed rozpoczęciem meczu. W szczególności zawodnicy muszą mieć możliwość otrzymania ciepłych napojów, a pomieszczenie powinno być odpowiednio oświetlone i ogrzane.
5. Sprzęt do gry oraz niezbędne formularze zapewnia gospodarz meczu.
6. Zmiany niniejszego Regulaminu mogą nastąpić jedynie na podstawie nowelizacji przepisów PZSzach lub uchwały Zarządu Dolnośląskiego Związku Szachowego.

UPRAWNIONE DRUŻYNY

1. Polonia Wrocław
2. Wieża Pęgów
3. Miedź Legnica
4. Biały Król Wisznia Mała
5. WKS Kopernik Wrocław
6. UKS El-Tur SP3 Bogatynia
7. Goniec Żarów
8. UKS GIECEK Radków
9. Pogoń Oleśnica
10. Hetman Wrocław
11. Parnas Oława
12. Gambit Świdnica
13. WOK Wałbrzych
14. Kudowianka
15. Skoczek Milicz
16. Szach-Mat Syców
17. MUKS Śródmieście
18. Debiut Przedwojów
19. Wratislavia